

Título del taller: Gamificación Básica en la Educación: Implementación con H5P, LearningApps y GameSalad

Institución de adscripción: Universidad Autónoma de Zacatecas

Modalidad en la que se realiza: Presencial

Resumen: Se abordará el aprendizaje de la implementación efectiva de estrategias de gamificación en contextos educativos, utilizando las herramientas H5P y LearningApps para crear contenido interactivo y estimulante. A su vez, exploraremos Game Salad, una plataforma que permite diseñar y desarrollar juegos educativos de manera intuitiva. El objetivo es capacitar a los participantes en la creación de experiencias educativas más atractivas y dinámicas, fomentando la participación y el aprendizaje activo. Todo esto a través de actividades prácticas, los asistentes adquirirán habilidades para diseñar contenidos gamificados motivadores en sus entornos educativos."

Cupo: 20 personas

Reseña del o las expositores y expositoras:

- Ingeniero en Computación y Psicólogo General.
- Maestro en Ingeniería y Tecnología Aplicada, misma que está incorporada al Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología (CONACYT) en la UAZ. Maestro en Enfoques Psicoterapéuticos Cognitivo-Humanista en el Centro de Crecimiento Humanista. Maestro en Tecnología Informática Educativa en la UAZ (También incorporada al CONACYT).
- Doctor en Ciencias de la Educación por Parte de la Universidad Autónoma de Coahuila.
- Nombramiento y certificación como Ciber criminólogo por parte de la Universidad de Boston a nivel Internacional, y a nivel Nacional por parte del Colegio Nacional de Ciencias Forenses y la Federación Mexicana de Criminología y Criminalística, convirtiéndome así en el único certificado en el estado relacionado con esta temática nueva a través de estas instancias.

Algunas Actividades de relevancia: Docente Investigador de la Universidad Autónoma de Zacatecas en la Unidad Académica de Psicología (a nivel licenciatura), obteniendo el **perfil PRODEP** en dos ocasiones. Así mismo, Soy Docente *a nivel Doctorado* de la Institución Educativa "Centro de Crecimiento Humanista". También soy fundador y director general de la Micro-Empresa *Develogit*,

empresa en la cual, junto con mis socios, hemos llevado a cabo varios proyectos Tecnológicos en diferentes ámbitos de la sociedad.

He realizado investigaciones dentro y fuera de México, tratando de generar aplicaciones integrales para solucionar problemas sociales. Cuento con *Investigaciones científicas* presentadas en instancias Internacionales auspiciados por organizaciones importantes (Como la UNICEF Y UNESCO) y consolidadas a través de compendios investigativos, artículos científicos y capítulos de libros.

Formo parte de una *Red Nacional de Investigación* en **CUMEX**.

Constantemente imparto charlas, talleres y Conferencias alusivas a la Ciber Seguridad, Tecnología Educativa y Tecnología Aplicada, acumulando una experiencia notoria en este rubro.

He implementado proyectos como el de la creación de las Políticas de Seguridad de la Información dentro de la Unidad Académica de la UAZ , siendo ésta la primer Unidad de la UAZ con contar con medidas ante los Delitos Cibernéticos y robo de información y proyectos relacionados con la Prevención de las Violencias y Fortalecimiento de la Seguridad Ciudadana, trabajando la prevención de la violencia digital y otros tipos de violencia en la sociedad y en los espacios universitarios específicamente a través de instituciones que siguen objetivos metodológicos bien fundamentados, como es el caso de la UNAM y otras instancias relacionadas con esta temática. Un evento de suma importancia fue el de ser Organizador y enlace de la firma de Convenio entre la Universidad Autónoma de Zacatecas y el Centro de Investigación de Ciber Crimen y Ciber Seguridad de la Universidad de Boston, abordando temáticas relacionadas con la Ciber Criminología. Así mismo pertenezco al Cuerpo Académico CA-236 SALUD,VULNERABILIDAD Y BIENESTAR SOCIAL.

Fotografía de cada expositora o expositor

Público al que se dirige: Publico en general

Requerimientos para las y los participantes: Computadora con acceso a internet.

